

第2回ゆうやけこやけおんりいこんべんしょん あんけーと結果

一般参加人数 = 28 名

エントリーシート集計結果

あなたはTRPG初心者ですか？	はい = 4 / いいえ = 20 / ?? = 4
あなたはゆうやけこやけプレイヤー初心者ですか？	はい = 17 / いいえ = 6 / ?? = 5

初心者の定義は『自己評価』でお願いしています。

語り手	しなりおしょうかい	第一希望	第二希望	第三希望	第四希望	第五希望	合計
琵琶丸	【ほんとうの勇氣】～a little brave story～	7	2	2	0	2	13
トリ頭	素直なキモチ	3	3	2	0	6	14
公方	Tinplate Doll	1	2	2	8	2	15
A.K	ひとりぼっちのなつやすみ	0	1	5	1	0	7
砂将	優しいキスの探し方	2	3	6	1	3	15
G -	ふしぎな転校生～The Strange Journey～	4	4	1	3	3	15
しばちゅー	オリーブ色の風	1	4	2	2	2	11
橋架	へんげとけんちゃんとハンカチと						
DEATH	山の神様の甘くないおつかい	3	3	5	7	2	20
慧珠	ママのネックレス	2	3	2	2	4	13
瑞兆	ささやかな願い						
立花	星のハーモニー	5	3	1	4	4	17
		28	28	28	28	28	

赤字はその希望での得票数 1 位。

語り手名『橋架』『瑞兆』（敬称略）は諸事情により抽選候補から外れています。

アンケート集計結果

語り手 1 名プレイヤーとして参加しておりますので合計 29 名のアンケート結果になります。

年齢

年齢	19	22	23	24	25	26	29	30	31	32	33	35	36	37	42	45	??
人数	1	1	2	1	1	2	1	5	3	2	1	2	2	1	1	1	2

性別

男性	女性
26	3

今日はどちらから来られましたか

香川	愛媛	高知	徳島	岡山	京都	東京
9	5	1	5	6	2	1

今日のイベントはどこで知りましたか？（複数回答可）

ポスター = 1 ・ インターネット(香川 TRPG ガイド = 4、mixi = 1)

友人・知人から = 16 ・ その他 = 10 (KGW、E.G.G、OGA、和み屋)

第2回ゆうやけこやけおんりいこんべんしょん 卓ごとのコメント

語り手名	琵琶丸	シナリオ名	【ほんとうの勇氣】～a little brave story～	参加者	3名
この語り手を選んだ理由		せっかくだから。シナリオをやってみたいと思ったから。			
本日遊んだゲームについて					
	評価(合計/平均)	コメント			
ゲームの楽しさ	5/4/5(14/4.6)	おばあちゃん萌え。			
プレイ時間	4/5/3(12/4)	まとめ方が良かったです。			
プレイ中の雰囲気	5/4/5(14/4.6)	助けられてばかりでした。			
NPCの演出	5/5/5(15/5)	おばあちゃん萌え。			
同席の参加者たち	5/5/5(15/5)	フォローが最高。			
語り手	5/4/5(14/4.6)				
今日という一日	5/3/5(13/4.3)	もう少し盛り上がっていける様、生かしたい。			
記念品	4/5/5(14/4.6)	冬コミが楽しみ。			
その他参加した語り手への感想・要望		久々のオフセッション参加でとてもたのしくさせていただきました。ゆうやけこやけは2度目でしたが琵琶。			

語り手名	トリ頭	シナリオ名	素直なキモチ	参加者	3名
この語り手を選んだ理由		安心できる語り手だから。初心者枠が多かったので。楽しそうだった。			
本日遊んだゲームについて					
	評価(合計/平均)	コメント			
ゲームの楽しさ	5/5/5(15/5)	戦闘がないというのは斬新だった。			
プレイ時間	5/5/4(14/4.6)	長すぎず短すぎず丁度よかった。			
プレイ中の雰囲気	5/5/4(14/4.6)	のんびりしていた。			
NPCの演出	4/5/4(13/4.3)	子供の演出が上手いと思う。			
同席の参加者たち	5/5/5(15/5)	あまり経験がなくてもフォローしてくれたので助かった。			
語り手	5/5/4(14/4.6)	平等に話をふってくれたので助かった。			
今日という一日	5/5/5(15/5)	コンベンションという形は初めてだったが印象深かった。			
記念品	5/5/?(10/2.5)	参加費から考えると十分以上。			
その他参加した語り手への感想・要望		次回も楽しみにしています。 どう会話に加わろうか考えていた時に話を振ってくださったのがありがたかったです。 TRPGに初参加でしたが、ルール等の説明も分かりやすくしてもらいました。今日1日を楽しく過ごすことが出来て嬉しく思います。			

第2回ゆうやけこやけおんりいこんべんしょん 卓ごとのコメント

語り手名	公方	シナリオ名	Tinplate Doll	参加者	3名
この語り手を選んだ理由		シナリオ紹介にダイナミックな風を感じたので。 ダイナミックが好きだから。 ネタの香りがしたため			
本日遊んだゲームについて					
	評価(合計/平均)	コメント			
ゲームの楽しさ	4/5/5(14/4.6)	ダイナミックな楽しさ。 初体験でしたが楽しませていただきました。			
プレイ時間	5/3/4(12/4)	ダイナミックな時間。 16:00 終了。丁度よいかと思います。			
プレイ中の雰囲気	5/3/4(12/4)	ダイナミックな雰囲気。 後半、全員に疲れが見えましたが、なごやかに進んでいました。			
NPCの演出	4/5/4(13/4.3)	ダイナミックな演出。すばらしいネタアプリでした。			
同席の参加者たち	4/4/5(13/4.3)	ダイナミックな参加者たち。皆さん、礼儀正しく安心して楽しめました。			
語り手	4/5/4(13/4.3)	ダイナミックな語り手。 テンポよく進めて頂きました。			
今日という一日	4/4/4(12/4)	ダイナミックな1日。 一日使って遊んだかいいがありました。			
記念品	4/5/5(14/4.6)	ダイナミックな記念品。			
その他参加した語り手への感想・要望		<p>ダイナミックな部分を取っ払うと、人を模した人形の心探しを手伝うあったかいお話でした。話を幸せにする手伝いできてよかったです。あと水辺にドラゴノサウルスが出なくてほっとしました。</p> <p>Dr.ヘルバンザイ！ 機械獣バンザイ！ NPC どいつもステキだったぜ！！</p> <p>すごいネタ振り楽しませて頂きました。</p>			

語り手名	砂将	シナリオ名	優しいキスの探し方	参加者	3名
この語り手を選んだ理由		面白そう。 心中にきょうみもちました。 個人的な約束(笑)			
本日遊んだゲームについて					
	評価(合計/平均)	コメント			
ゲームの楽しさ	5/5/5(15/5)				
プレイ時間	3/2/3(8/2.6)	カツカツでしたが良かったです。			
プレイ中の雰囲気	5/4/4(13/4.3)				
NPCの演出	5/4/4(13/4.3)				
同席の参加者たち	5/5/5(15/5)				
語り手	5/4/5(14/4.6)				
今日という一日	5/5/5(15/5)				
記念品	5/5/5(15/5)				
その他参加した語り手への感想・要望		楽しかったです。ありがとうございました。			

第2回ゆうやけこやけおんりいこんべんしょん 卓ごとのコメント

語り手名	G -	シナリオ名	ふしぎな転校生 ~ The Strange Journey ~	参加者	3名
この語り手を選んだ理由	GM常連なのに一度もプレイしたことないから。 ~ The Strange Journey ~ と記載されてたから。				
本日遊んだゲームについて					
	評価(合計/平均)	コメント			
ゲームの楽しさ	4/5/5(14/4.6)				
プレイ時間	4/4/4(12/4)	キャラ作含めて3時間は短いが「ゆうこや」ならこれくらいか。			
プレイ中の雰囲気	5/5/4(14/4.6)				
NPCの演出	4/5/5(14/4.6)	「力にならなきゃ」という気持になった。			
同席の参加者たち	4/5/5(14/4.6)	エロガッパと純粋な犬が良い。			
語り手	4/5/5(14/4.6)				
今日という一日	5/5/4(14/4.6)	長距離移動してきたかがありました。			
記念品	4/?/?(4/1.3)	サービスよかったです。			
その他参加した語り手への感想・要望	休憩1時間半は長いww。NPCの女の子の背景をよく作りこんでいる。				

語り手名	しばちゅー	シナリオ名	オリーブ色の風	参加者	4名
この語り手を選んだ理由	ほのぼののあったか野球愛を感じたから。 野球と聞いて。 野球がやりたかったから(アストロ的な意味で)。 卓が立たなかったから(笑)				
本日遊んだゲームについて					
	評価(合計/平均)	コメント			
ゲームの楽しさ	5/4/5/5(19/4.8)	新しい楽しみ方す。 やはり人情任侠ものは良いですね。 非常に面白かったです。			
プレイ時間	5/5/5/5(20/5)	早くてイイね。 時間内なので何も問題ないです。 短くても、濃い内容でした。			
プレイ中の雰囲気	5/5/5/5(20/5)	楽しい事が一番。 大声が周りの迷惑になってなかったでしょうか。 和気あいあいと盛り上がれました。			
NPCの演出	5/3/5/5(18/4.5)	このくらいが丁度いいかも? 友好大使みどりくんのことは忘れません。 みどりくん(ガイナくん)がすごくかわいかったです。			
同席の参加者たち	5/4/5/5(19/4.8)	キャラが良く出てたかな。 みんなブツとばしすぎです。 みんなで楽しく盛り上がりました。			
語り手	5/4/5/5(19/4.8)	やりやすいからいい。 物言わぬNPCの扱い、ごろう様です。 面白いシナリオありがとうございました。			
今日という一日	5/5/5/5(20/5)	ダイス不要の一日も良いね。 プライスレス。 有意義な一日でした。			
記念品	?/5/4/5(20/5)	文句言ったら罰が当たるわな。 温泉じゃなかった…。 参加してよかったです。			
その他参加した語り手への感想・要望	野球はいい。 人類が生んだ文化の極みだよ。 野球でおK。 腰の底から笑わせてもらいました。 またお願いします。 ガイナくんシナリオの続編を作ってください。				

第2回ゆうやけこやけおんりいこんべんしょん 卓ごとのコメント

語り手名	DEATH	シナリオ名	山の神様の甘くないおつかい	参加者	3名
この語り手を選んだ理由	シナリオを読んで、ほのぼのしそうだった。シナリオ概要を読んで、おもしろそうだったから。ゆうこや初心者OKだったから。				
本日遊んだゲームについて					
	評価(合計/平均)	コメント			
ゲームの楽しさ	5/4/5(14/4.6)	ケーキ、うまー。 久々にゆうこやをプレイしました。ほのぼの好きなので、良かった。			
プレイ時間	5/4/3(12/4)	ちょっと早く終わったかなー？			
プレイ中の雰囲気	5/4/4(13/4.3)	田舎の町の雰囲気が出ていました。MAPがよかった。			
NPCの演出	5/4/4(13/4.3)	ばあちゃん最強伝説？ 描写が分かりやすかったです(笑)			
同席の参加者たち	5/4/4(13/4.3)	まつたけゲッター。 楽しかったです。ありがとうございました。			
語り手	5/4/4(13/4.3)	とろけるように上手し！ 語り口が明朗でよかった。ありがとうございました。			
今日という一日	5/4/4(13/4.3)	遠出で早起きがキツかったけど、楽しかったです。			
記念品	5/4/4(13/4.3)	ありがとうございます。「まほうつかい」やってみたいなー。			
その他参加した語り手への感想・要望	いっしょにすることができてたのしめたです。TRPGじたいひさしぶりだったので少し不安があったけど、楽しめてよかったです。 楽しい時間をありがとうございました。久々にゆうこやをプレイできて、よかったですー。				

語り手名	慧珠	シナリオ名	ママのネックレス	参加者	3名
この語り手を選んだ理由	初めてGMしてもらうので。どんな風にGMされるのか興味があったのとシナリオが気になったので。 紹介で一番期本的なシナリオだったの。				
本日遊んだゲームについて					
	評価(合計/平均)	コメント			
ゲームの楽しさ	4/4/5(13/4.3)	経験点や戦略を練る必要がないのは新鮮でいいですね。			
プレイ時間	3/3/3(9/3)	15:00に終わったのは早かったですけど、この遊び方ならこのくらいの時間で終るくらいでよいかと思いました。 少し早めに終わってしまいましたが、巻き入るよりはいいと思います。 ちょっと(?)短めだったのかな？			
プレイ中の雰囲気	4/5/5(14/4.6)	和やかでまさにほのぼのあったかでした。マレにギャグなものもよし。ほのぼのさでいっぱいでした。			
NPCの演出	3/4/5(12/4)	NPCが同時に登場するシーンが大変そうでしたが、よかったですよ。 それぞれの特徴がとらえた感じでよかったです。			
同席の参加者たち	4/4/5(13/4.3)	いつもと変わらないメンバーで安心して好き勝手しました ライ。手慣れたものだったと思います。			
語り手	5/5/5(15/5)	初GMおつかれさまでした。よかったですよ。 上手く導けたのでは？			
今日という一日	4/4/5(13/4.3)	まだ最後まで終了してないですが、のんびり和やかな一日です。			
記念品	3/3/5(13/4.3)	ありがとうございます。			
その他参加した語り手への感想・要望	GMよかったですよ。落ち付いてマスタリングされてましたし、プレイヤーの言うことをよく聞いてくれてましたし、今後のGMを楽しみにしております。 お疲れ様でした。あくの強いプレイヤーで申し訳ないです。しかし、こちらのネタ振りは積極的に拾ってくれるなど、初々しいながらも素敵な語り手さんでした。楽しかったです。 声量押さえぎみだった気がします。ほのぼのさとあったかさはもうバッチリかと！				

第2回ゆうやけこやけおんりいこんべんしょん 卓ごとのコメント

語り手名	立花	シナリオ名	星のハーモニー	参加者	4名
この語り手を選んだ理由		初心者なので。 校長先生だから。 校長			
本日遊んだゲームについて					
	評価(合計/平均)	コメント			
ゲームの楽しさ	5/4/5/5(19/4.8)	終始楽しくプレイできました。 初めてでしたが、いつもと違う雰囲気だととても良かった。 初プレイだが、問題なく楽しめた。			
プレイ時間	5/4/5/5(19/4.8)	丁度良かったと思います。 丁度よかった。 短くなく、アンケート時間もバッチリ。			
プレイ中の雰囲気	5/5/5/5(20/5)	文句無し。 笑いが止まらぬ発言、感謝。 わきあいあい。			
NPCの演出	5/5/5/5(20/5)	それぞれキャラクターが立っていて良かった。 設定の細さがばねかったっす。 良い意味で、変。			
同席の参加者たち	5/5/5/5(20/5)	素晴らしい面子でした。 皆それぞれ個性的で、食われてしまいそうだった(笑) 協力的。			
語り手	5/5/5/5(20/5)	流石と言わざるを得ない。 一語一句楽しませて頂きました。 良い意味で、変。			
今日という一日	5/4/5/5(19/4.8)	満足のいく一日でした。 最高でした。 来て良かった			
記念品	5/4/5/5(19/4.8)	ほのぼのイラスト、大切にさせていただきます。 本当にいいの、これ？			
その他参加した語り手への感想・要望		文句無し、流石のマスタリング。これで失敗しているという話がシンジラレナーイ！ 立花さんの面白い語りを楽しませていただきました。 徐々に卓を囲んだけど、変わってないどころかパワーアップしてやがる。			

今日のイベントの感想をお願いします。

眠かったけど、楽しかった。今日がコンベンション初参加でしたが、楽しかったです。期会があればまた参加したいと思います。楽しかったです。参加してよかったと思いました。人手の多さにびっくりです。また参加したいですね。初ゆうやけこやけでダイナミック…たのしかった！でもゆうやけこやけ？でもたのしかった。もっと遊びたかった。いい一日でした。これだけ集まったなら、来年はもう少し広い部屋でのびのびやってもいいかも。オンラインコンには、お客さんも多くて良かったと思います。平和が一番……戦闘民族ではないぞ!! 個性的な卓ばかりで、良い意味で迷いました。楽しかったです。パンフレット等、運営側の力の入れようがすごい!

遅刻してすみませんでした。それにもかかわらず、遊ばせていただきまして、ありがとうございます。盛会おめでとうございます。ざっくばらんな肩の力が(良い意味で)抜けたイベントだと思います。お疲れ様でした。楽しかったです。またやってネ! ゆうやけこやけのコンベンションは初参加しましたが楽しくやらさしていただきました。

また参加したいと思います。ぜひ、やってほしいです。大いに満足。

ゆうやけこやけを作成された神谷涼 / つぎはぎ本舗様、イラストレーターのいけ先生に一言。

神谷涼 / つぎはぎ本舗様へ
いつもほのぼのしてます。
これからも頑張ってください。
面白いゲームでした。
素晴らしいゲームをありがとうございます。
私達なりにこのゲームを楽しめたと思っております。ありがとうございました。
楽しいシステムです。
世界イメージを、ルールや設定に頼らずゲーム化しているところが、上手いなあ、と思っております。
楽しいゲームをあざっす!!
楽しいゲームありがとうございます。今後も独自路線でガンバってください。
参加特典、ありがとうございます。
又、機会を作ってやりたいと思いました。楽しかったです。これからもガンバって下さい。
2つとない、ゆったりした気持ちになれるシステムありがとうございます。楽しくあそんでおります。両先生並びにつぎはぎ本舗さまの今後のご活躍をお祈りいたします。
一緒に遊べたらと思います。ほのぼのあったかCDドラマなどは...?
今月初めてプレイさせて頂きました。ルール買って語り手をチャレンジさせていただこうと思います。
むずかしいシステムではなかったのが楽しめました。
他と全く違う、のんびりとした作風がとても気に入りました。
やっとこのゲームで遊ぶ機会が得られました。楽しいゲームをありがとうございました。

いけ先生へ
又、イベントに伺わせて頂きます。
ほのぼの~。
かわいいイラストが作品の雰囲気をつくっていいと思います。
おいそがしい中、当日イラストを送っていただきありがとうございました。
素晴らしいイラストですね。所見でファンになりました(笑)コミックリュウ“が”長く続くことを祈っています。毎月買っています。
やわらかい線が好きです。
なにやったら、あの世界が描けるとですか?
今や希少なほのぼの絵、たいへん美味しかったです。ごちそうさまです。
イラスト付きのメッセージありがとうございます。
カワイイ絵いつもたのしませてもらってます。カラダに気をつけてガンバってください。
ステキなイラストですよー。河童と鬼が好きです。個人的には男の子なワンコ変化とか拝見してみたいです。
またかきおろしをおねがいします。その時は是非、一緒に遊べたらと。
いけ先生のイラストとマッチした世界観。両方あってこそその一名町ですね。
イラストありがとうございました。
ほのぼのしたイラスト、とても好んで、もっと絵を描いていただけたらなと勝手に思っています。
一目でわかる世界観にビジュアルの大切さを再確認。狐可愛いよ狐。